**Universidad Tecnológica de Santiago, UTESA**

**Sistema Corporativo**

**Facultad de Ingeniería y Arquitectura**

**Carrera Informática**



**FLAPPY BIRD**

**Presentado a:**

**Iván Mendoza**

**Presentado por:**

**Sugeiri Torres 1-16-0736**

**Dinnibel Azcona 1-16-0788**

**Victor Taveras 1-17-1007**

**09 de Diciembre de 2020**

**Santiago de los Caballeros, República Dominicana**

**CAPITULO IV:**

**PUBLICACIÓN**

**CAPITULO II:**

**DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN**

**CAPÍTULO IV:**

**PUBLICACIÓN**

* 1. **Requisitos de la instalación**

**Sistema Operativo:** Windows 8 o Superior

**Archivos y Carpetas:**

- Flappy Bird\_Data

- UnityCrashHandler32.exe

- UnityCrashHandler64.exe

- UnityPlayer.dll

- MonoBleedingEdge

- Flappy Bird.exe

* 1. **Instrucciones de Uso**
  2. **Bugs**
  3. **Proyección a futuro**
  4. **Presupuesto**
  5. **Análisis de Mercado**
  6. **Viabilidad**